



Ingegneria del Software 2016/2017

Piano di Testing

Applicazione "Agorà"

v. 1.0 - 19 dicembre 2016

Gruppo: **NoPanic**
Antonio Emanuele Cinà 854866
Feliks Hibraj 854342
Paula Manzano 984308
Federico Marcuzzi 853770
Elia Lo Monaco 826197
Lorenzo Veronese 852058

Indice

1	Introduzione	1
2	Processo di testing adottato	1
3	Tracciabilità dei requisiti	1
4	Elementi testati	1
5	Schedule del testing: tempo e risorse allocate	2
6	Procedure di registrazione dei test	2
7	Requisiti hardware e software utilizzati	2
8	Vincoli che condizionano il testing	2

1 Introduzione

Il presente documento offre una panoramica dei test che saranno effettuati durante lo sviluppo e prima della messa in linea dell'applicazione.

2 Processo di testing adottato

Il processo di testing adottato per l'applicazione Agorà si dividerà in quattro parti.

La prima consisterà in un test di tipo *bottom-up* per verificare il funzionamento, la correttezza e l'integrità dei singoli sottosistemi, partendo dal livello gerarchicamente più basso, per poi testare i livelli superiori.

La seconda andrà ad analizzare il requisito della compatibilità con tutti i dispositivi che supportano versioni di Android a partire dalla 4.1, verificandone le prestazioni e il layout per le diverse risoluzioni.

La terza si concentrerà sulla verifica dei requisiti non funzionali descritti nel documento di *Analisi e Specifica*.

Nell'ultima parte verrà effettuato il *thread testing* con gli utenti finali a seconda dei vari casi d'uso.

3 Tracciabilità dei requisiti

Le quattro fasi sono atte a verificare la correttezza dei diversi momenti dello sviluppo, tenendo traccia dei requisiti, delle specifiche, dei test e gli artefatti prodotti. In particolare, il fallimento di un test richiederà la correzione e discussione delle parti del progetto collegate.

Si propone di seguito la matrice di tracciabilità che considera solo la parte dei requisiti non testati implicitamente, durante le altre fasi.

Requisito	Test 3.1	Test 3.2	Test 3.3
Velocità di esecuzione	×		
Compatibilità		×	
Annullamento Operazioni			×
Input			×
Inserimento Preferiti			×

Tabella 1: Matrice di tracciabilità dei requisiti

4 Elementi testati

Nome	Codice Test	Descrizione
Test Performance	3.1	Verifica dei tempi di risposta del sistema
Test Compatibilità	3.2	Verifica funzionamento con versioni SO e layout diversi
Test Usabilità	3.3	Verifica <i>user experience</i> (con utenti finali)
Test Sottosistemi	3.4	Verifica funzionamento sottosistemi

Tabella 2: Elementi Testati

5 Schedule del testing: tempo e risorse allocate

La fase di testing dell'applicazione si svolgerà nel corso delle due settimane precedenti alla messa in linea, nello specifico, si stima che il numero di giorni necessari per il completamento delle varie parti sia:

Fase Testing	Durata in Giorni
Test bottom-up dei sottosistemi	7
Test compatibilità	2
Test requisiti	5
Test casi d'uso	7

Tabella 3: Allocazione giorni

6 Procedure di registrazione dei test

I risultati dei test verranno registrati in forma tabellare, specificandone la data di esecuzione, i relativi risultati, la versione del sistema e le modifiche correttive applicate.

7 Requisiti hardware e software utilizzati

L'applicazione sarà testata sui seguenti dispositivi:

- ◇ Nexus 5X con Android Nougat 7.0
- ◇ Nexus 5 con Android Marshmallow 6.0
- ◇ Nexus 7 con Android KitKat 4.4
- ◇ OnePlus X con Android Marshmallow 6.0.1
- ◇ Sony Xperia C2105 con Android 4.2.2
- ◇ Asus Z00ED con Android 6.0.1
- ◇ Motorola Moto G con Android 6.0.1
- ◇ Samsung Galaxy 7 Edge con Android 6.0
- ◇ Emulatore Nexus 5 con Android 4.1, 5.0 e 6.0

8 Vincoli che condizionano il testing

Il testing avrà i seguenti vincoli:

- ◇ Disponibilità di un gruppo selezionato di utenti che effettuerà il testing dei casi d'uso, senza il quale non sarà possibile effettuare la quarta fase.
- ◇ Possesso, da parte del gruppo di utenti finali, di un dispositivo android compatibile.
- ◇ Presenza di un sistema di segnalazione errori che consenta di svolgere la fase di *thread-testing*.