



Università
Ca' Foscari
Venezia

INGEGNERIA DEL SOFTWARE

PROGETTAZIONE

Versione 2.0

Samuele Botter 860111
Giacomo Chiarot 854893
Diego Pavan 855342
Gabriele Peripolli 854519

18/02/2017

INDICE

1. Introduzione	3	
2. Struttura del sistema	3	
3. Modelli di controllo	3	
4. Scomposizione Modulare del Sistema		3
5. Interfaccia grafica	4	
6. Diagramma delle attività	8	

1 - Introduzione

L'App che andremo a realizzare permetterà a tutti gli utenti interessati ad acquistare latte vaccino non nei negozi, ma nei distributori presenti ormai in quasi tutte le città e che permettono di avere latte sempre fresco ed ad avere un impatto minore sull'ambiente, di trovare facilmente questi distributori.

L'applicazione visualizza sullo smartphone una mappa che permette di trovare tutti i distributori nelle vicinanze, in tutto il veneto, in base alla posizione calcolata dal gps oppure alla città che abbiamo inserito, permettendo in più di avviare il percorso da percorrere su google Maps in modo da poterlo raggiungere il più facilmente possibile.

2 - Struttura del Sistema

Vista la semplicità dei dati da noi utilizzati il loro modello di gestione dell'app EasyMilk sarà di tipo Repository cioè l'applicazione sarà dotata di un database locale.

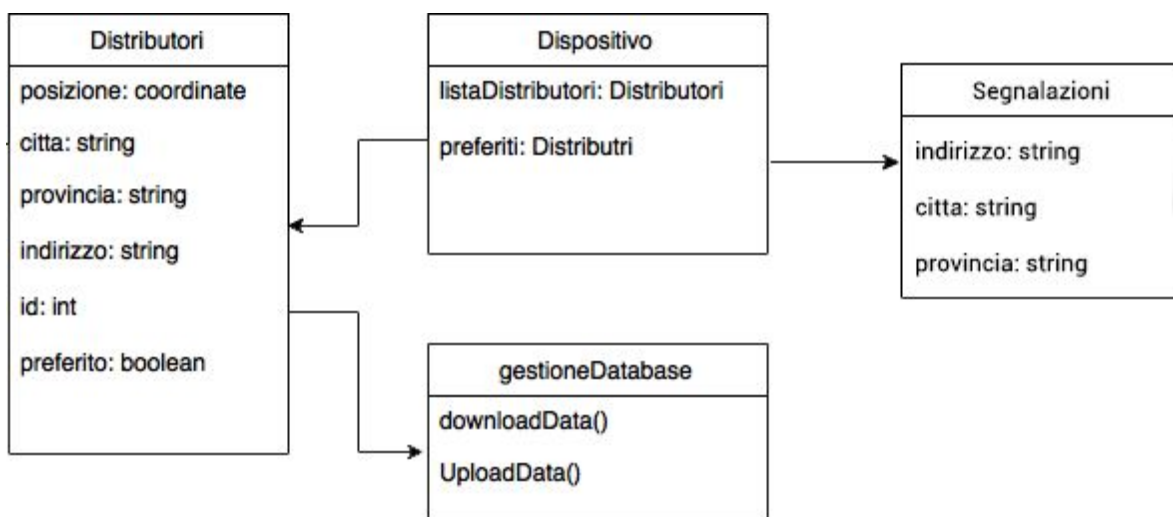
I dati saranno scaricati solo ogni qualvolta ci sia una modifica ai dati, cioè l'aggiunta, la modifica o la rimozione di un distributore in questo modo i dati saranno utilizzabili anche quando la connessione ad internet non sia presente.

3 - Modelli di Controllo

Il sistema sfrutta un modello di controllo centralizzato.

La modalità sarà di tipo "call-return", con la quale il controllo verrà gestito top-down ed, essendo un sistema sequenziale, il sistema sarà composto da una gerarchia di procedure.

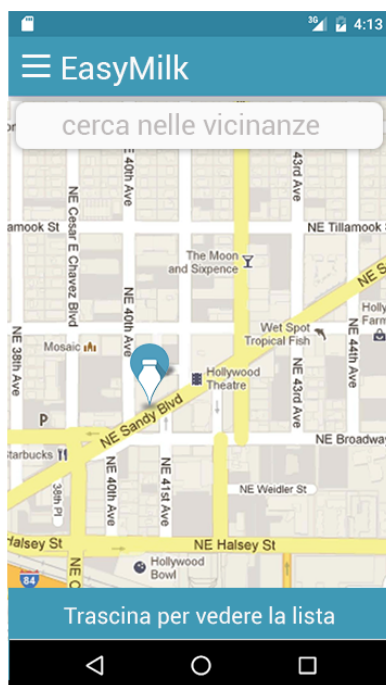
4 - Scomposizione Modulare del Sistema



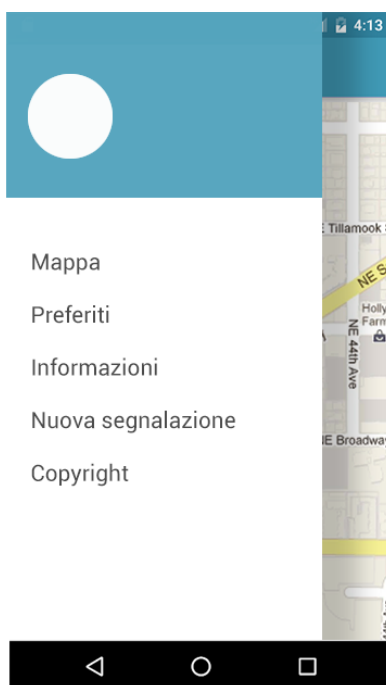
5 - Interfaccia Grafica

In questa sezione verrà presentata l'idea dell'interfaccia grafica che utilizzeremo nell'applicazione Android.

5.0 HOME: La schermata home visualizza la mappa dell'ultima zona visualizzata, o in caso sia attivo il Gps mostrerà la zona circostante con i distributori del latte più vicini.



5.1 MENU: dalla schermata home, con uno scroll dal bordo sinistro verso destra oppure cliccando il pulsante con le 3 barrette in alto a sinistra sarà visualizzato il menu dell'applicazione con le quali si potrà accedere alle varie funzioni disponibili.



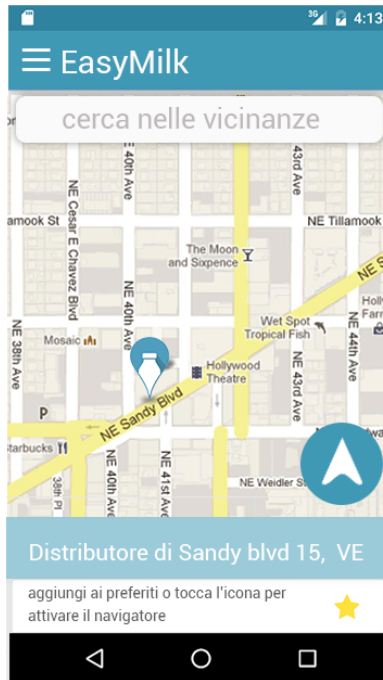
5.2 DISTRIBUTORI NELLE VICINANZE: dalla home con uno scroll dal basso verso l'alto si aprirà la lista dei distributori nelle vicinanze che si potranno selezionare per essere visualizzati sulla mappa.



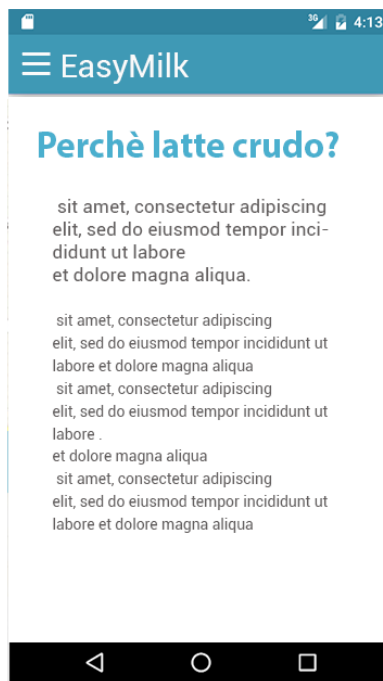
5.2 DISTRIBUTORI PREFERITI: dal menu sarà possibile accedere alla lista dei distributori preferiti che permetterà un più veloce accesso a quelli utilizzati solitamente.



5.4 DISTRIBUTORE SELEZIONATO: quando un distributore verrà selezionato comparirà sulla parte bassa della home il pulsante che permetterà di avviare la navigazione per raggiungerlo e la possibilità di aggiungerlo ai preferiti.



5.5 INFORMAZIONI APP: dal menu si potranno visualizzare le informazioni sull'applicazione e sul latte per incentivarne l'uso.



5.6 NUOVA: Da questa sezione è possibile segnalare la presenza di un nuovo distributore, il quale potrà essere aggiunto al database previa verifica da parte dello sviluppatore



The screenshot displays the 'EasyMilk' mobile application interface. At the top, there is a blue header bar with a hamburger menu icon on the left and the text 'EasyMilk' in white. Below the header, the main content area has a white background. The title 'Nuova segnalazione' is centered at the top of this section in a bold, dark blue font. Underneath the title, there are three vertically stacked text input fields, each with a light blue border and rounded corners. The first field is labeled 'indirizzo', the second 'Città', and the third 'Provincia'. All three fields are currently empty. Below the input fields, there is a blue button with the text 'spedisci' in white. At the very bottom of the screen, there is a black navigation bar with three white icons: a back arrow, a circle, and a square.

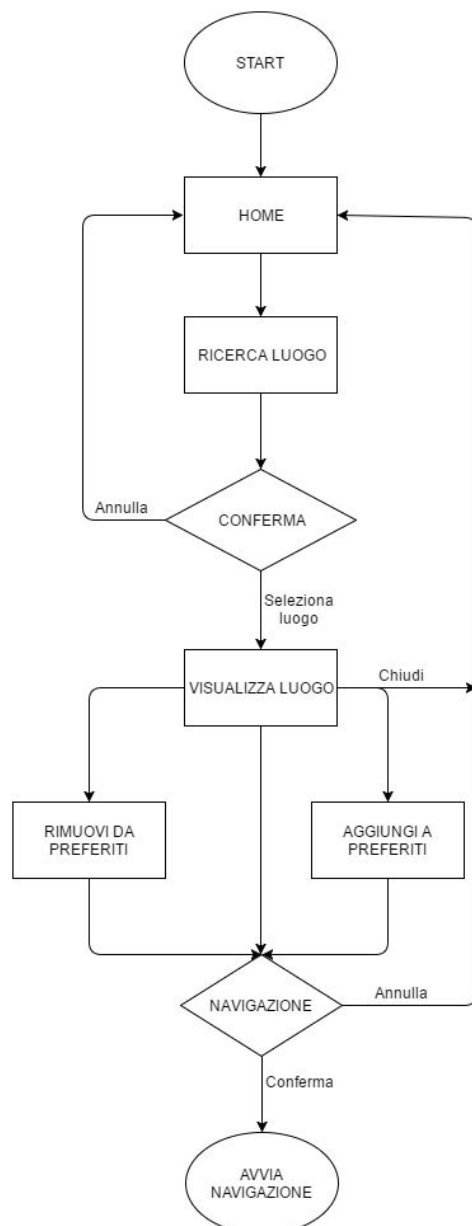
6 - Diagramma delle attività

6.0 Aggiornamento dati

Ad ogni accensione dell'applicazione verrà controllata la versione dei dati del dispositivo rispetto a quella online e nel caso sia presente una versione più aggiornata verrà subito scaricata.

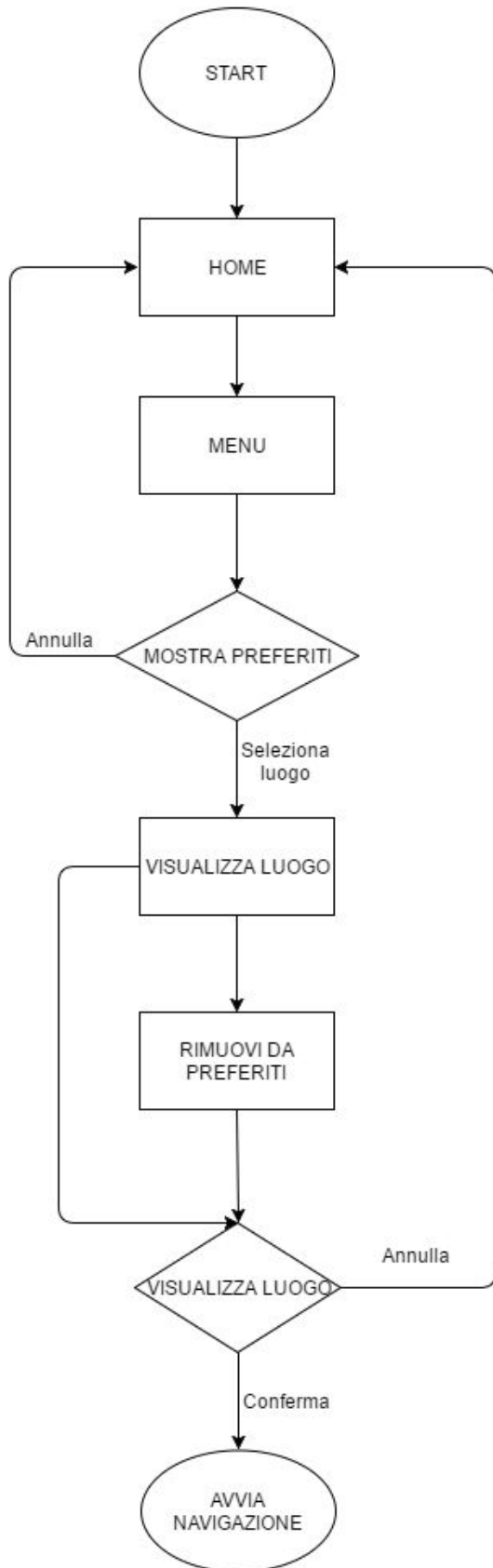
6.1 Ricerca Luogo

La ricerca del luogo avviene attraverso la scrittura della zona desiderata o nel caso sia attivo attraverso il Gps sarà mostrata la posizione dell'utente e la zona circostante.



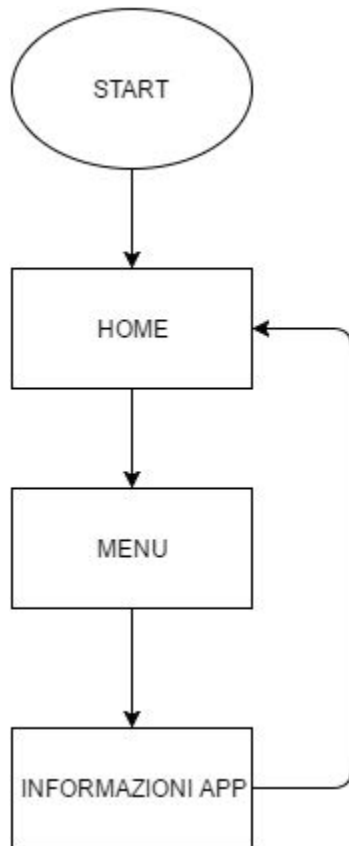
6.2 Visualizzazione dei preferiti

Attraverso il menù sarà possibile accedere ai preferiti che permetteranno un accesso più veloce ai luoghi utilizzati di solito.



6.3 Informazioni App

Dal menù sarà possibile accedere alle informazioni dell'app, quali la versione dell'app, la versione dei dati e altri dettagli utili.



6.4 Segnalazione distributore

Attraverso una voce nel menù un utente potrà segnalare un nuovo distributore o anche l'eliminazione di uno segnalato, verrà inviata una mail al personale predisposto a controllare la veridicità dell'informazione e alla modifica dei dati mostrati nell'app.

