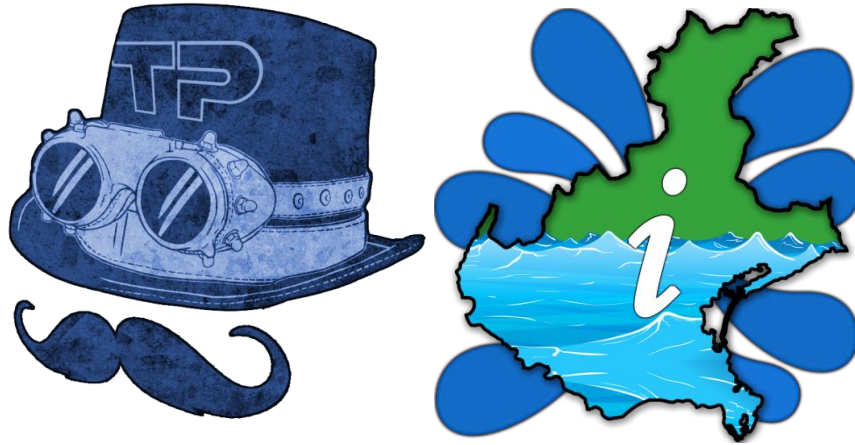


Gruppo “Turbine Pelton”

Busato Marco 852074

D’Alessandro Marco 854588

De Pieri Alex 853867



“IdroVENETO”

(Monitoraggio Acqua Veneto)

Piano di Testing

Versione 2.0

06/12/2016

1 Introduzione	pag. 03
2 Il modello di testing	pag. 03
3 Tracciabilità dei requisiti	pag. 03
4 Elementi testati	pag. 04
5 Tempo e risorse allocate	pag. 05
6 Procedura di registrazione dei test	pag. 05
7 Requisiti Hardware e Software	pag. 05
8 Vincoli per il testing	pag. 06

1 Introduzione

Questo documento ha lo scopo di pianificare le attività di test durante il processo di sviluppo dell'applicazione e le attività di collaudo. Verranno descritte inoltre le tecniche e degli strumenti utilizzati per eseguire la fase di testing.

2 Il modello di testing

Valutando la situazione e le richieste del progetto abbiamo ritenuto opportuno utilizzare un tipo di testing basato sull'approccio top-down, in questo modo sarà quindi possibile partire analizzando la struttura generale e scendere man mano nello specifico.

Abbiamo pensato di usare questa strategia di testing in quanto anche l'approccio utilizzato per lo sviluppo è stato top-down. Inoltre è appropriato per i sistemi object-oriented in particolare per l'ambiente per cui andiamo a sviluppare visto che si tratta di Android/Java.

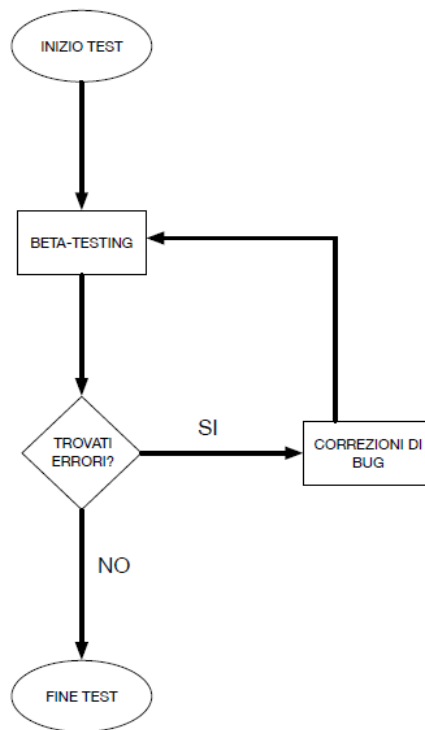
3 Tracciabilità dei requisiti

Servendoci della seguente tabella andremo a descrivere gli elementi da testare per l'applicazione.

Nome Requisito	Test
Apertura app con click sull'icona	Sarà superato se l'applicazione si avvierà in maniera corretta
Visualizzazione mappa	Sarà superato se la mappa si visualizzerà in modo corretto
Utilizzo marker su mappa	Sarà superato se al click del marker si aprirà un infowindow e se al click dell'infowindow si aprirà lo storico
Ricerca	Sarà superato se alla scrittura di una parola viene cercata correttamente
Aggiorna dati	Sarà superato se al click dell'icona aggiorna, i dati verranno aggiornati (se esiste una nuova rilevazione)

4 Elementi testati

I test che riguarderanno la nostra applicazione serviranno a verificare che tutti i componenti della nostra applicazione siano funzionanti



Nome	Descrizione
Test Performance	Verifica dei tempi di risposta del sistema
Test Compatibilità	Verifica funzionamento con versioni di SO e layout diversi
Test Usabilità	Verifica esperienza utente
Test Sottoinsiemi	Verifica funzionamento dei sottoinsiemi

5 Tempo e risorse allocate

La fase di testing dell'applicazione si svolgerà dal 6 febbraio al 12 febbraio, nello specifico:

Fase di Testing	Durata (in giorni)
Test Top-Down	7
Test Casi d'uso	3

6 Procedura di registrazione dei test

Il testing dell'applicazione consiste in due fasi.

Nella prima fase andremo a testare le funzionalità principali e il corretto funzionamento dell'applicazione su una gamma di dispositivi.

In seguito verranno riportati su una tabella, che servirà a far capire se il test sia andato a buon fine, con la rispettiva data in cui è stato eseguito un test e se e quali modifiche siano state applicate.

Tipo di test	Data di test	Risultato del test

Nella seconda fase l'applicazione sarà testata da utenti selezionati, i quali potranno riferire la presenza di eventuali bug e/o commenti e suggerimenti riguardo l'interfaccia e l'esperienza d'uso.

7 Requisiti Hardware e Software

I dispositivi emulati tramite Android Studio e i dispositivi fisici su cui andranno effettuati i test sono i seguenti:

- Asus Zenfone 2 Deluxe con Android Marshmallow 6.0.1
- Samsung A3 con Android Marshmallow 6.0.1;
- Xiaomi Redmi Note 5 con Android Marshmallow 6.0.1;

I requisiti per poter testare l'applicazione sono i seguenti:

- Sistema operativo Android 4.0 o successivi;
- Connessione a internet per collegarsi ai servizi Google Maps.

8 Vincoli per il testing

Il test verrà effettuato dal 6 febbraio al 12 febbraio. Le persone che effettueranno i test dovranno, oltre ad avere un dispositivo Android compatibile e registrare sulla tabella probabili bug.